**Atividade**

**Identificando Arquiteturas de Software em Diferentes Contextos**

**Objetivo:** Explorar e identificar exemplos de sistemas de software que utilizam arquiteturas distintas, compreendendo as características específicas de cada contexto.

Cada grupo deve escolher um tipo de sistema de software para analisar: aplicativos móveis, sistemas web ou sistemas embarcados.

Para o tipo escolhido, os grupos devem listar exemplos específicos de sistemas reais que utilizam arquiteturas diferentes.

* **Aplicativos móveis:** Exemplos podem incluir apps de redes sociais, jogos, aplicativos de produtividade, etc.
* **Sistemas web:** Exemplos podem incluir plataformas de e-commerce, serviços de streaming, sistemas de gestão empresarial (ERP), etc.
* **Sistemas embarcados:** Exemplos podem incluir sistemas de controle de automóveis, dispositivos médicos, eletrodomésticos inteligentes, etc.

Para cada exemplo listado, os grupos devem descrever brevemente:

A arquitetura geral do sistema (como é organizado e estruturado).

As principais decisões arquiteturais (escalabilidade, segurança, integração, modularidade, etc.) que são relevantes para esse tipo de sistema.

**Apresentação das Soluções**

* **Preparação da Apresentação**: Cada grupo prepara uma apresentação (PowerPoint ou outro formato) detalhando sua solução. A apresentação deve incluir:
  + Quais são os requisitos principais para esta plataforma?
  + Que fatores devem ser considerados ao escolher a arquitetura de software para este projeto?
  + Qual arquitetura de software você recomendaria e por quê?

**Apresentação**: Cada grupo apresenta sua solução para a turma (aproximadamente 10-15 minutos por grupo), seguido de uma sessão de perguntas e respostas.